

# Anleitung Logo-Positionierung in Grafik-Anwendungen



**Die Pflichtlogos unserer Sponsoren sind in Position und Größe vorgegeben und müssen in jedem Fall so beibehalten werden! Andernfalls wird Euere Livery nicht zugelassen.**

1. Für jedes zugelassene Fahrzeug stehen je 2 Versionen eines Logos zur Verfügung – eine helle und eine dunkle Version.
2. Um die Pflichtlogos zu positionieren, zieht Euch einfach die von uns hinterlegten .png-Dateien aus dem Ordner „\_PFLICHTLOGOS\_“ in Euere Grafikanwendung.
3. Unsere Pflichtlogos müssen in der sponsors.png auf oberster Ebene positioniert sein, um die Sichtbarkeit zu gewährleisten.
4. Wenn ihr z. B. eine dunkle Farbe an der Stelle, an der ein Logo liegt, angebracht habt, maskiert oder blendet das dunkle Logo aus, so dass nur das helle Logo zu sehen ist. Wenn Euere Lackfarbe an der entsprechenden Stelle hell ist, gilt es in umgekehrter Form. **Hier gilt die Prämisse: Das Logo muss gut lesbar sein!**
5. Wenn die Logos positioniert sind, exportiert einfach die Datei, wie gewohnt, als „sponsors.png“ in Eueren Livery-Ordner und prüft abschließend die Sichtbarkeit im InGame Editor.
6. Wenn alles lesbar ist, kann die Livery ab sofort über unsere Website hochgeladen werden. **Achtet bitte darauf, dass Euere Daten 50 MB nicht überschreiten!**

**Ein kurzes Video-Tutorial dazu findet ihr unter:**

<https://youtu.be/V3FuwiZmvcw>

Bei Fragen zur Logo-Platzierung helfen wir Euch gerne im Discord weiter.

Wir wünschen Euch viel Spaß beim kreativen Schaffen und sehen uns auf der Strecke.